

EXEMPLE DE CAMPAGNE DE VACCINATION ANTI-GRIPPALE



EOH et PHARMACIE
CH Nord Mayenne

LE PRINCIPE

- Travail en collaboration EOH et Pharmacie
- Thèmes :
 - Grippe : vaccination, précautions complémentaires
 - Sécurisation du circuit du médicament
- Code de l'échappement game
 - 4 énigmes à résoudre
 - 30 minutes = 5 min de briefing, 10 min de jeu, 10 min de debrief/rangement de la salle/remise des cadeaux
 - Photos du groupe
 - Palmarès
- Inscription par les cadres *via* un doodle, inscription toutes les 30 minutes
- Equipe de 3 à 5 personnes
- Communication *via* note de service/correspondants hygiène

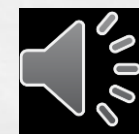
COMMENT FAIRE UNE ESCAPE ROOM À FAIBLE COÛT ?

- 2 salles attenantes
- 2 cadenas, 2 caisses, 5 clés
- Une armoire à pharmacie avec des médicaments, des équipements de protection individuelle
- Un ordinateur
- Du papier
- 2 téléphones portables
- 3 personnes présentes pendant le jeu
- **De l'imagination et des personnes motivées**

CAN YOU ESC PE ?



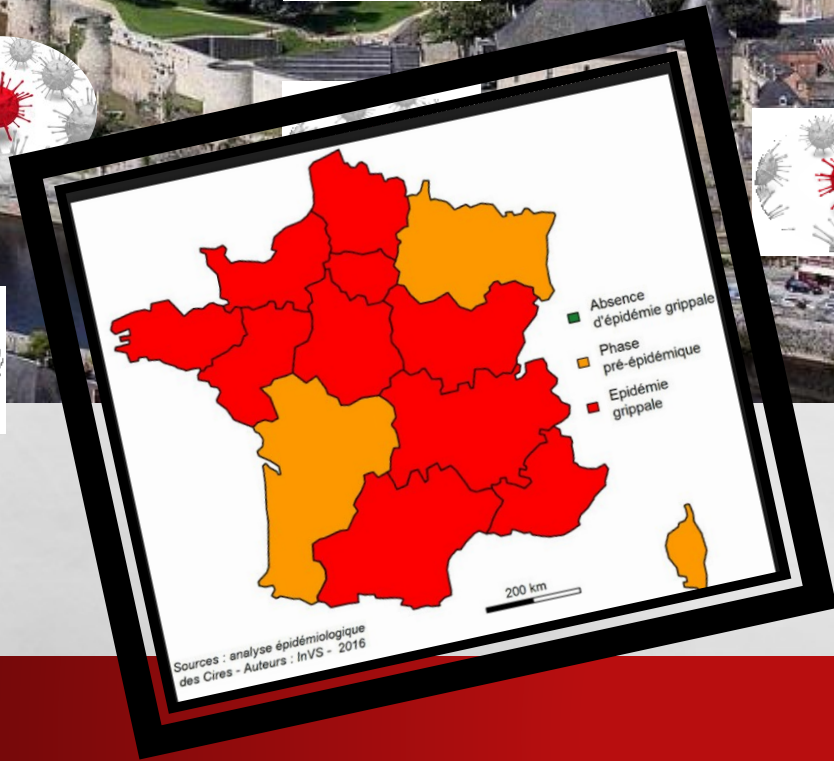
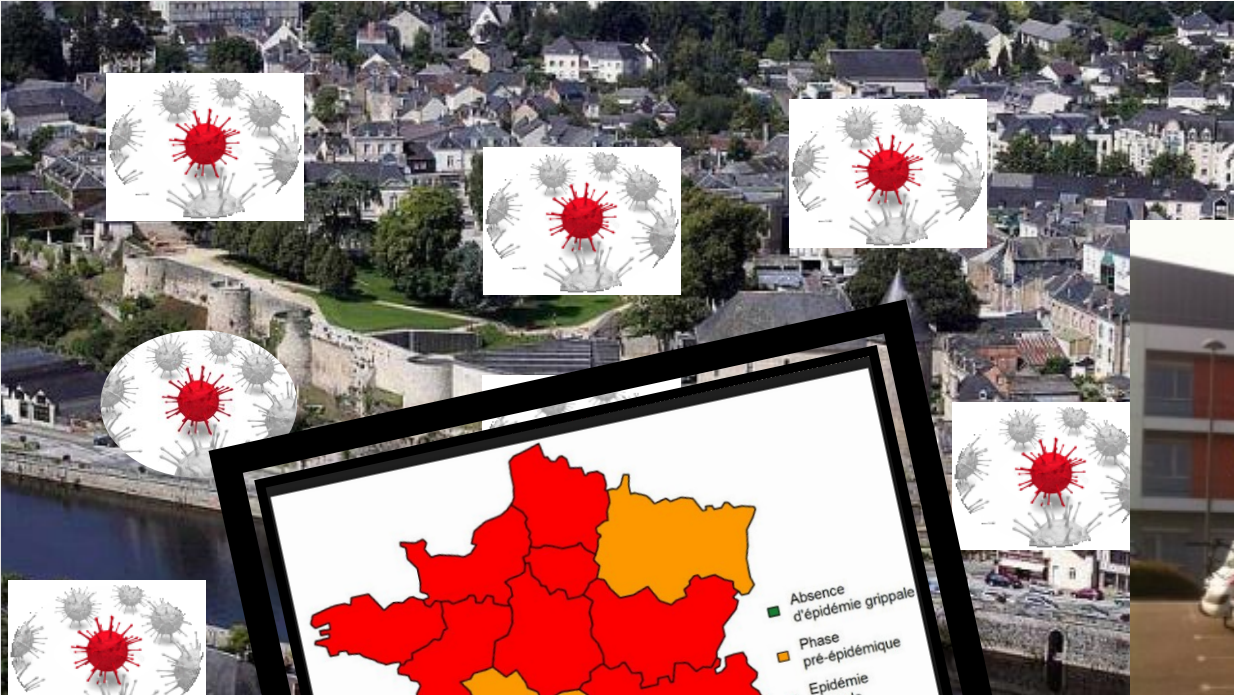
**Message de
Me CREUZET – Directrice du CHNM**



**CHNM,
Novembre 2018**



EPIDÉMIE DE GRIPPE A MAYENNE (53)





J'ai besoin de vous !

UNE ÉQUIPE

- **4 À 5 JOUEURS**



DES ÉNIGMES

- 4 À RÉSOUDRE



UN TEMPS IMPARTI

- **15 MINUTES**



POUR VOUS AIDER

- **1 MAÎTRE DU JEU DANS LA SALLE**



DÉFI À RELEVER

- **EVITER LA SURVENUE DE L'ÉPIDÉMIE AU SEIN DU CHNM**



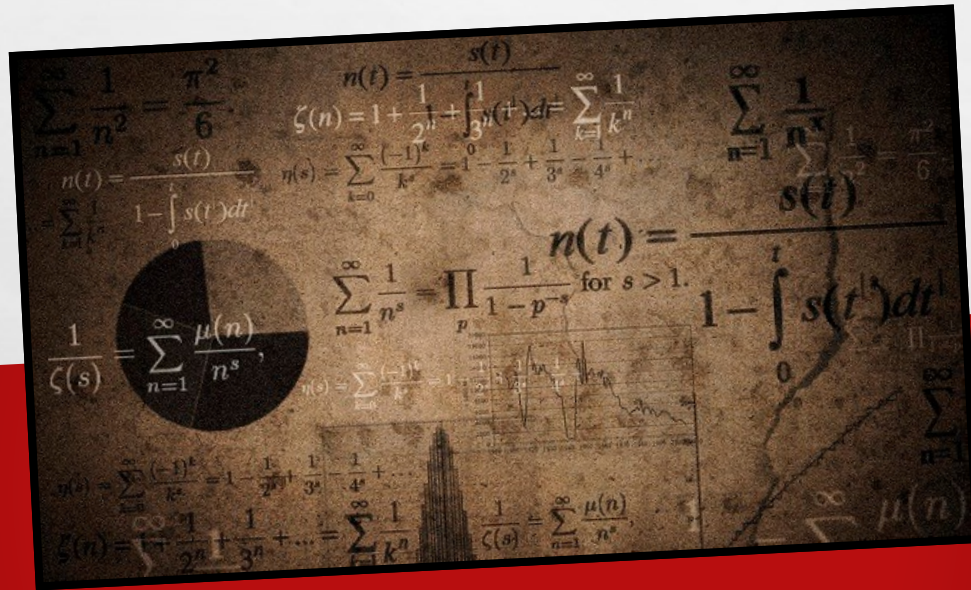
SINON

- **VOUS RESTEREZ ENFERMÉS DANS LA SALLE, PAS DE RETOUR POSSIBLE CHEZ VOUS ...**



ALORS, BON COURAGE

- A VOUS DE JOUER



LE SCENARIO

Pour chaque énigme,

Un papier est laissé sur une table avec les informations suivantes.

1. Vous accueillez un des patients présent aux urgences dans votre service de médecine.

Il s'agit d'un patient de 75 ans qui présente une hyperthermie avec une toux productive et des crachats. L'équipe soignante évoque le diagnostic de grippe. Vous devez prendre en soins ce patient, quelles précautions devez-vous prendre ? »

ENIGME	BESOIN	RESOLUTION
Précautions à mettre en place	3 bacs avec PCC, PCG et PCA	Sur un masque dans PCG, code du cadenas pour ouverture de la boîte Boîte avec cadenas

LE SCENARIO

Pour chaque énigme,

ENIGME	BESOIN	RESOLUTION
<p>Dans le coffre, Prescription avec :</p> <p>Paracétamol 1g IV</p> <p>Clopixol 4 gouttes</p> <p>Dépakine 500 : 1 cp</p>	<p>Prescription nominative</p> <p>Armoire pharmacie avec quelques médicaments (Dépakine/Dépakote, pb rangement)</p> <p>Chariot de soins</p> <p>Rouleau étiquette</p> <p>Affichage des DLU sur armoire à pharmacie</p> <p>Mettre étiquette paracétamol (1 pièce puzzle)</p> <p>Vérifier DLU clopixol (1 pièce puzzle)</p> <p>Dépakine/Dépakote (2 pièces puzzle)</p>	<p>Retrouver les 5 pièces de puzzle</p> <p>Une pièce sera disposé sur le chariot de soins</p> <p>➔ Les 5 pièces donne un code une fois reconstitué (= code session informatique)</p>

LES CONSIGNES pour la répétabilité

Pour chaque énigme,

Pense bête :

Téléphone portable pour chronomètre, photo et musique

Mise en place :

Affiche sur les 2 portes

Affiches sur le panneau CHNM pour photo

Mise en place de la salle

Mise en place des indices (cf photo)

3 personnes

1. Salle 1 : 2 personnes puis une qui accompagne le chgt de salle
2. Salle 2 : 1 déjà en place rejointe par l'accompagnant de l'équipe
A la fin de jeu : 1 qui débrief et 1 qui remet en place les indices.

Enigme 1 : posée sur la table avec enveloppe contenant la clé de l'armoire à pharmacie

1. Masque dans le bac de l'armoire à pharmacie avec les autres EPI

Enigme 2 : pièces de puzzle « 5B »

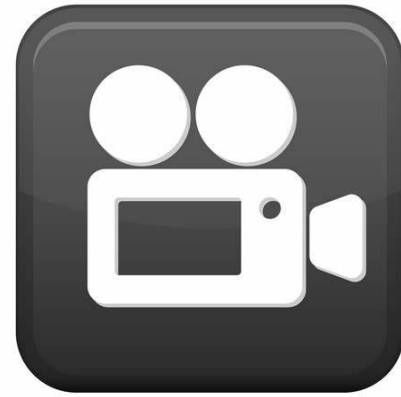
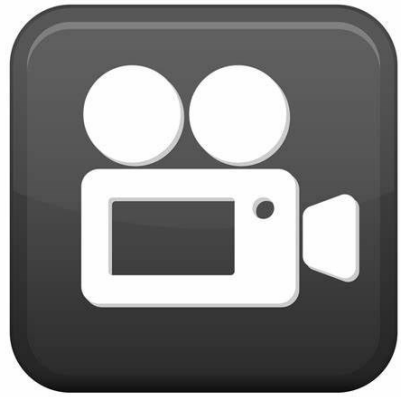
1. Au niveau de la DLU sur le côté de l'armoire à pharmacie
2. Dans le rouleau étiquette injectable
3. Sous le paracétamol
4. Dans casier Dépakote
5. Dans casier Dépakote

Enigme 3 : clés

1. Près de l'ordinateur
2. Paper Board
3. Sur le chariot de soins
4. Sur la table de l'entrée

Enigme 4 : puzzle « Eviter épidémie »

1. Derrière le tableau personnel vacciné sur le paper board
2. Derrière l'ordinateur
3. Dans la caisse fermée par la clé



Une photo, un palmarès, la satisfaction



PALMARES

Team Rocket 8'30	P3 M'
TEAM P41 9'	Physio Team 11'15
Cardio 9'15	SSR 10'18
Equipe direction 9'30	Cadres Ped 1 / SSR 11'24
DATA DIET 9'30	DIM 12'00
SSR 2 10'	Bloc op/7kd 1 12'14
PHARMACIE MED 1. 10'	Pharmacie (2) 12'37.
TEAM P4 B 10'	JAMDA (SSR) 12'40
élèves directars 10'	Chirurgie 13'
Equipe d'appui 11'	SSR 19'
IADÉ 11'	

MESSAGES A RETENIR

BON USAGE DES MEDICAMENTS

- ◆ **Maîtriser les péremptions** = sécurité et meilleure gestion des stocks.
- ◆ **Injectables = étiquette**, bon patient, bonne dose, bonne voie, bonne concentration et bon débit.
- ◆ **Eviter les confusions** de nom, de dosage = lecture attentive des étiquettes.
- ◆ **Sécuriser le stockage** = armoires fermées à clé, locaux sécurisés.
- ◆ **Multidoses** = je note sur le conditionnement la date d'ouverture et la date limite d'utilisation (DLU).

PREVENTION DU RISQUE INFECTIEUX

Vaccination :

- ◆ **Patient-résident.**
- ◆ **Personnel soignant :** l'objectif idéal pour éviter la survenue d'une épidémie est 65% du personnel soignant vacciné.

En cas de grippe :

- ◆ **Respecter les précautions standard et instaurer les précautions complémentaires gouttelettes.**

AU TOTAL

27 et 29 novembre après-midi

84 personnes ont réalisé l'escape room soient 21 équipes sur les 2 demies-journées organisées.

Equipes pluridisciplinaires : direction, qualité, DSI, IDE, AS, ASH, médecins, cadres, Diet, Bloc, IADE, DIM, kiné, équipe d'appui, élèves directeurs...

Le retour des équipes

- 1. 100% des participants sont prêts à recommencer l'expérience l'année prochaine.**
- 2. La note globale donnée à l'action est de 17,3/20.**
- 3. La principale action d'amélioration est de mieux expliciter le principe et les attentes de l'activité.**
- 4. Le point fort est la méthode d'apprentissage reconnue comme originale et ludique.**

EDITION 2019

**ETES-VOUS PRETS A TENTER
L'EXPERIENCE ?**

